



GameNetic-modèle d'exposicion



CHF 3 757,02 taxe inclu

Référence S-KSP029

caractéristiques du produit :

Délai de livraison [semaines]:: 1

Longueur [mm]:: 320

Largeur [mm]:: 390

Hauteur [mm]:: 910

Description brève du produit :

Seulement 1 pièce!

Avant de commander, contactez-nous si l'article est encore en stock, svp!

GameNetic – apprendre et plaisir dans un petit appareil.

Grâce à l'écran multifonctionnel, des boutons qui changent de couleur et les sons cool GameNetic est apprécié de tous les enfants.

Description du produit :

Utilisation:

Par pompage de la pédale, les enfants eux-mêmes créent l'énergie nécessaire pour activer le GameNetic. Le GameNetic n'a donc besoin d'aucune alimentation d'énergie, batteries, panneaux solaires ou autres. Pomper seulement quelques fois est suffisant pour produire de l'énergie. Durable et facile à installer on peut placer le GameNetic où vous voulez!

Lien: [Information sur le produit](#)

Modern:Play: IDEES NOVATRICES DANS LE MONDE DES JEUX: nouveaux univers de jeux de plein air plus variés pour les nouvelles générations



Les temps changent. Depuis des années, les jeux de plein air classiques se trouvent en forte concurrence avec des consoles de jeux électroniques, jeux vidéo ou ordinateurs avec jeux PC ou Internet peu dynamiques qui rivent les jeunes sur leur chaise ou leur canapé. La génération actuelle d'enfants et surtout d'adolescents est fascinée par l'interactivité et les possibilités qu'apporte ce genre de jeux. Elle est en même temps exigeante et veut être motivée, alors que se perd malheureusement peu à peu la connaissance des jeux traditionnels qu'on peut jouer seul ou en groupe et qu'on jouait dans le temps dans toutes les cours de récréation sur toutes les places de village ou les parcs publics.

Modern:Play de Lappset est la génération la plus récente d'engins de jeu:

- offrant des univers de jeu multidimensionnels plus captivants
- augmentant l'attractivité des jeux de plein air et stimulant l'accroissement de la mobilité
- englobant le développement de facultés intellectuelles et permettant d'acquérir de nouvelles techniques d'apprentissage
- incitant au jeu même des enfants et des adolescents moins enclins à se dépenser physiquement
- permettant une multitude d'interactions faisant appel à l'observation, l'écoute, la réflexion et le mouvement
- prenant en compte les besoins, connaissances et habitudes des enfants et adolescents d'aujourd'hui
- mettant en œuvre les technologies les plus récentes, les plus évolutives du domaine de l'électronique
- s'adaptant aux usagers et à l'environnement
- basés sur les études les plus récentes de la science des jeux et de celle du mouvement, de la didactique et de la pédagogie

Attributs du produit :

Galerie de produits :

