GTSM Magglingen AG
Macolin SA

Jeu du moulin / du charret - pions

CHF 518,88 taxe inclu

Référence 3.200

caractéristiques du produit :

Délai de livraison [semaines]:: 3-4
Référence(s):: 2017: 3368 Bleienbach (BE)

Description brève du produit :

Pions de jeu de moulin en rondelles synthétiques noir/blanc. Sans manches. Diamètre des rondelles 25 cm.

Description du produit :

Le jeu du moulin est un jeu de société traditionnel en Europe. Le tablier de jeu existait déjà dans l'Égypte antique et dans la Rome antique. Aussi appelé jeu du charret, certains lui donnent le nom médiéval de jeu de mérelles, voire de marelle.

Le jeu se déroule en deux temps : la pose puis le mouvement.
1. La pose tant qu'il en possède encore, chaque joueur place à tour de rôle un pion sur une intersection libre.
2. Le mouvement lorsqu'il n'a plus de pion à poser, chaque joueur fait glisser l'un de ses pions vers une intersection voisine libre en suivant un chemin prévu.

À tout moment du jeu, celui qui réalise un moulin, c'est-à-dire l'alignement de trois de ses pions, peut capturer un pion adverse quelconque parmi ceux n'appartenant pas à un moulin. Le jeu s'achève quand un joueur n'a plus que deux pions ou ne peut plus jouer, il est alors le perdant. Une règle optionnelle donne une seconde chance à celui qui ne possède plus que trois pions : il peut alors se déplacer en sautant où il veut.

(source: wikipedia.fr)

Attributs du produit :

Galerie de produits :